



Agenda für heute



Innovation Sprint

x Begrüßung & Einführung



Unser Vorhaben für heute

- x Anwendungsfälle & technologischer Rahmen
- x Definition Arbeitspakete



Umsetzung Prototyp

- Vse Cases
- × Content-Generierung, Einpflege
- × UX Design & ggf. technische Anpassungen



WrapUp & Ausblick

imx.Conference 2022 / innovation Sprint / 3





Erwartungen & Wünsche für diesen Sprint

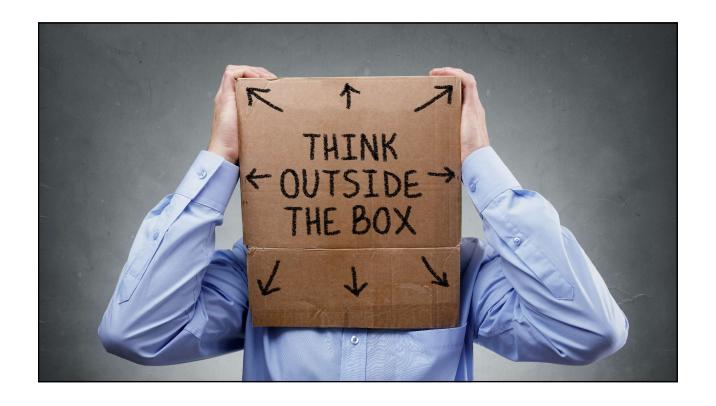
X ...

X ...

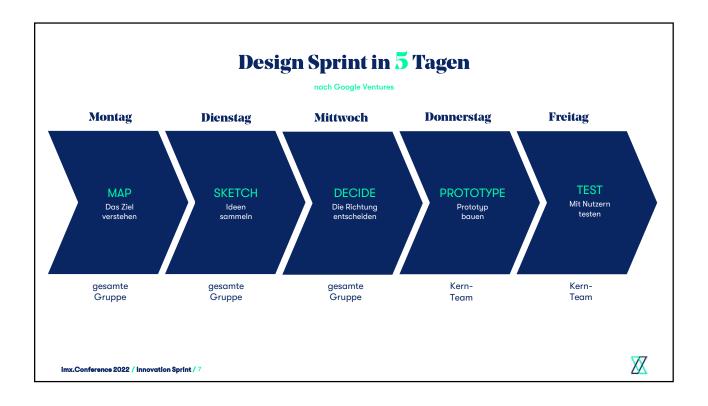
X ...

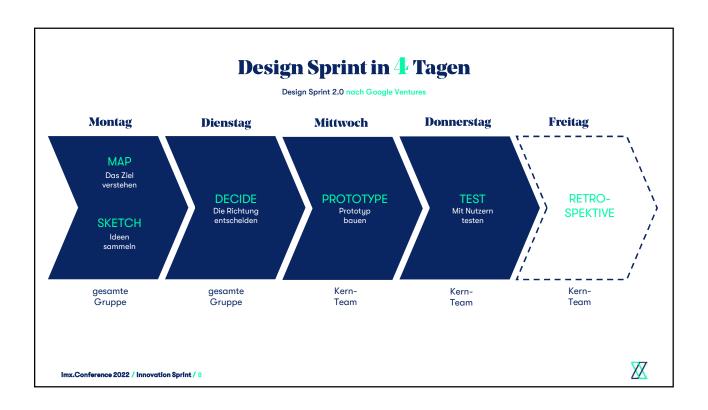
Imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 4













Innovation Sprints

In 48 Stunden zum Prototyp

- x zweitägige Intensiv-Workshops zu einem konkreten Thema
- x bestenfalls: am Ende erster funktionaler Prototyp
- x auf jeden Fall: Idee zur **Abschätzung des Potentials** greifbar und nach außen hin kommunizierbar gemacht

Take Aways:

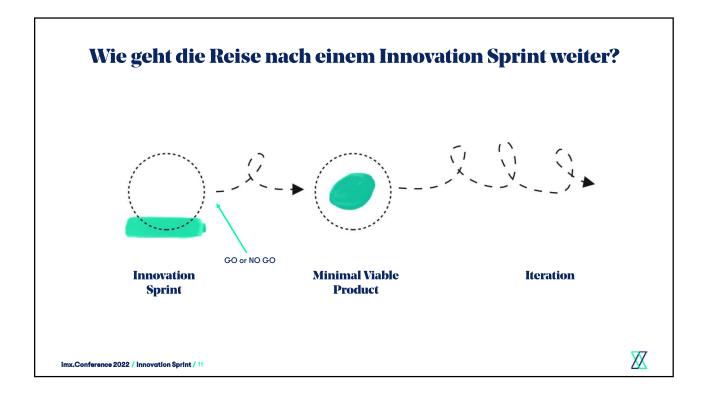
- Entscheidungsgrundlage für Projektumsetzung ("Lohnt es sich, dass wir das Thema im Rahmen eines separaten Projekts weiterführen und ausbauen - go or no go?")
- Inspiration & Ideen zum jeweiligen Thema
- Erkenntnisse zu möglichen Stolperfallen und Hindernissen bei einer Projektumsetzung
- · agile Umsetzungserfahrung mit einem interdisziplinären Team

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 10

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 9



XX



Spielregeln des Innovation Sprints

Digital Tourism Lab

- Wir haben keine festen Rollen im Team. Jeder bringt sich mit seinem Skill-Set ein.
- 2. Es gibt keine schlechten Ideen. Wir haben aber den Mut, Ideen wieder zu verwerfen.
- 3. Wir können den Sprint abbrechen oder zumindest pausieren, wenn wir in einer Sackgasse stecken.
- 4. Wir pflegen eine offene Feedback- und Diskussions-Kultur. Jeder bringt sich ein, alle Anmerkungen werden aufgegriffen.

Imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 12



Idee für heute

AR-Anwendung rund um die imx.Conference 2022 / infomax-Bürogebäude

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 13



Anwendungsbeispiele & technologischer Rahmen

"Anders als bei der virtuellen Realität, die eine alternative Realität schafft, erweitert und verbessert AR die Realität, die direkt vor unserer Nase liegt."

MICHAEL VALDSGAARD (INTER IKEA SYSTEMS)

"

Alltag

IKEA Place / Pokémon Go

Ikea Places

- x ermöglicht es Menschen, IKEA Produkte in virtuellen Abbildungen ihrer eigenen vier Wände zu platzieren
- x dreidimensional und maßstabsgetreu dargestellt

Pokémon Go

x Revolution in der Augmented Reality



1.

Imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 16

Stadtgeschichte

Historisches Frankfurt 1764

- x Johann Wolfgang von Goethe nimmt einen mit zur Kaiserkrönung von Joseph II
- x vier Schauplätze können besucht werden
- x Durch ein Portal betritt man die vier Szenen
- x GPS-basiert



imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 17

Stadtgeschichte

SoesTour

- x nicht mehr vorhandene oder nur noch in Teilen existierende Gebäude und Orte werden zum Leben erweckt
- x GPS-basiert



SoesTour



XX

imx.Conference 2022 / innovation Sprint / 18

(Audio-) Guide Salzwelten Bad Sassendorf * Museen erstellen ihre eigenen Touren und reichen ihn um entsprechenden Content an * Audiodateien werden mit einer 3D Figur verknüpft werden * Siedehans, der Salzkristall erzählt im Rundgang die Geschichte von Salz. Solzwelten Bad Sassendorf Solzwelten Bad Sassendorf

Sauerierpfad

Saurierpfad Jena

- x 2km Spazierweg
- x Den Besucher erwarten viele interessante Informationen, Mitmach-Bereiche und Sauriernachbildungen
- x Mit AR animierte Saurier können in die reale Umgebung projizieren werden
- x 360°-Panoramen ermöglichen zusätzlich den Blick auf Jena während der Eiszeit bzw. während der Trias.



imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 20

Saurierpfad Jena

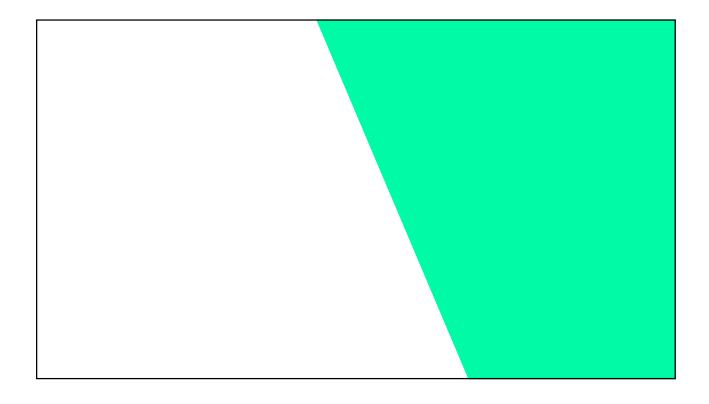
AR Biennale

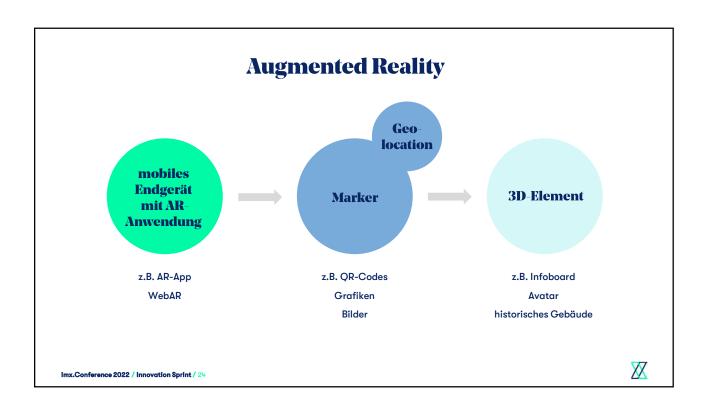
NRW-Forum Düsseldorf

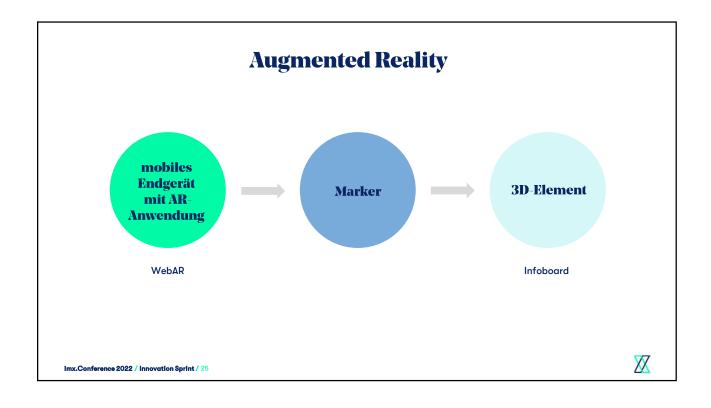
- x Augmented Reality (AR) als Darstellungsformen für zeitgenössische Künstler*innen
- x Digitale Skulpturen von 19 internationalen Künstler*innen
- x Weitere Arbeiten entstehen
- x Mit dem eigenen Smartphone oder Tablet kann mit den Werken interagiert werden.

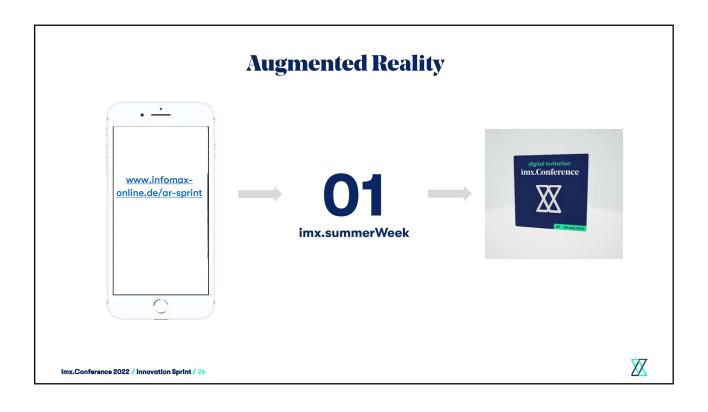


Magic Mirror Österreich Werbung X "Magic Mirror" in der King's-Cross-Bahnhofshalle To celebrate the holidays we gave King's Cross commuters a little taste of Winter Magic.









Workshop

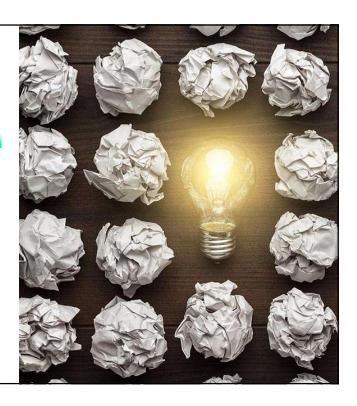
NUTZUNGSSZENARIEN DEFINIEREN

gemeinsam:

Sammlung von 2-3 relevante Nutzungsszenarien für eine AR-Anwendung

Anlass bzw. Rahmen: imx.Conference 2022 / infomax-Bürogebäude

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 27





Workshop

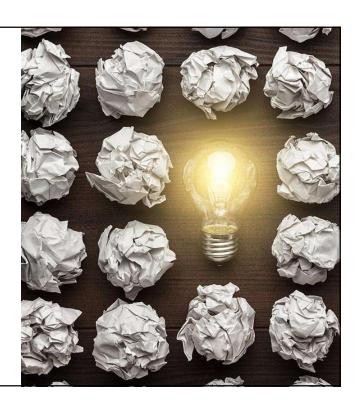
AR-ELEMENT ERARBEITEN

in Kleingruppen:

Ausgestaltung von einem oder mehreren AR-Elementen für den jeweiligen Use Case

- Vorlage gerne nutzen!
- Scribbles willkommen, alternativ Contentsammlung!

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 28

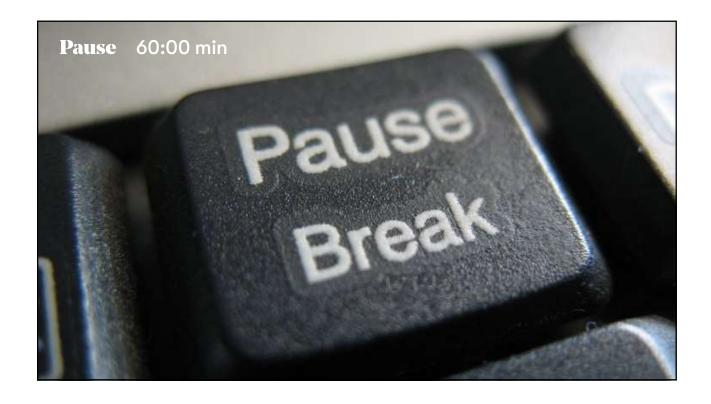




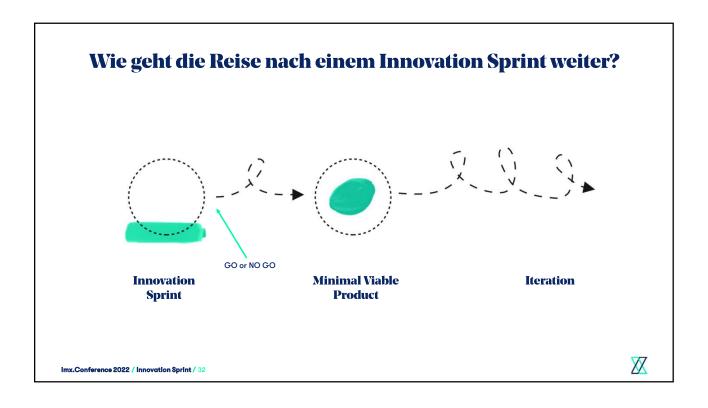
In die Teams!

- 3-4 Personen pro Team
- jedes Team hat einen eigenen Breakout Room mit Material









Fazit & WrapUp

Diaital Tourism Lab

Ausblick: was würde noch gehen?

- weitere 3D-Elemente (z.B. auch interaktive Elemente mit Video)
- mehr Contents (auch automatisiert generierte, z.B. über Anbindung der Daten aus der imx.Platform3)
- andere Marker (z.B. Bilder, location-based anhand verorteter POIs)

Lust auf eigenen Innovation Sprint?

imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 33



Workshop-Formate



Innovations-Workshops

Ob ein ganzer Design Sprint oder erstmal ein eintägiger Innovations-Workshop mit Methoden aus dem Design Thinking. Wir beraten Sie und setzen mit Ihnen Ihr individuelles Format um.
Ziel: frische Ideen und greifbare Maßnahmen für die spätere Umsetzung.
Interesse?



In 48 Stunden zum Prototyp

Sie haben schon eine konkrete Idee im Kopf und möchten diese in etwas Greifbares verwandeln. Wir sind Ihr Partner dabei und gießen Ihre Ideen in einem interaktiven Workshop in einen konkreten Prototypen. Für Sie bedeutet das: Sie haben schnell Gewissheit über die Umsetzbarkeit.



imx.Conference 2022 / Innovation Sprint / 34





